



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
ISTITUTO COMPRENSIVO "C. COLOMBO "
Via dell'Ippocampo, 41- 00054 FIUMICINO
06/65210784-FAX 06/65210777 e-mail rmic83800a@istruzione.it
RMIC83800A

Circ. n. 23

AL PERSONALE DOCENTE
AL DSGA

Oggetto: Settimana Europea del coding 2019

Si trasmette in allegato una comunicazione dell'Animatore Digitale relativa alla partecipazione alle iniziative organizzate in occasione della Settimana Europea del coding 2019.

Si raccomanda la massima partecipazione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
DOTT.SSA LETIZIA FISSI

Documento firmato digitalmente
ai sensi del D.Lgs 82/2005



Gentili Docenti

La settimana europea del Code Week (<https://codeweek.eu/>) che sta per iniziare dal 5 al 20 ottobre 2019, è un contenitore di eventi sul *coding* proposti da chiunque ne condivida le finalità e possa contribuire a raggiungerle. Qui potete trovare risorse e video tutorial: <https://codeweek.eu/training>

Il successo dell'iniziativa si misura contando le persone, soprattutto giovani e giovanissimi, che nel corso della settimana della programmazione avranno avuto l'opportunità di partecipare ad un evento di *coding*. Organizzare eventi per il Code Week è molto semplice. Non occorre essere per forza originali. Un primo passo è quello di registrarsi con la vostra mail istituzionale (quella di *istruzione.it*) al sito <https://programmmailfuturo.it/>

Una volta registrati potete seguire le diverse proposte didattiche di *coding unplugged* e di *coding plugged* (si veda la sezione PERCORSI del sito e da quest'anno è presente anche un corso *online* su come funzionano i computer che potete far seguire agli alunni). Così potrete iniziare con la vostra classe un percorso di avvicinamento al pensiero computazionale. Per cominciare non è necessario l'uso del computer, basta semplicemente seguire una delle diverse attività impostate sulle lezioni tradizionali e pensate per essere svolte senza alcun mezzo tecnologico. Vi segnalo a questo indirizzo anche altre risorse che possono esservi utili per la scelta delle vostre attività di *coding*: <https://codeweek.eu/resources>

Quando avrete pianificato l'attività da svolgere con la vostra classe, dovete inserirla con la data e l'ora stabilita nella mappa degli eventi del Code Week al seguente link:

<https://codeweek.eu//login/?next=/add/>

(cliccate su *ADD EVENT* dopo esservi loggati con le credenziali che usate con Google, Facebook, Twitter, etc.)

Quando avrete inserito la data della vostra attività da svolgere con la classe, essa sarà inserita nella mappa di tutti gli eventi del Code Week che è visionabile al seguente indirizzo: <https://codeweek.eu/events>.

INOLTRE A QUESTO LINK è disponibile una guida che spiega le modalità di partecipazione:

<http://codeweek.it/partecipa/>

<https://codeweek.eu/schools>

<https://codeweek.eu/guide>

E per stimolare il vostro interesse e il vostro avvicinamento all'introduzione del pensiero computazionale in classe, vi segnalo questo corso gratuito *online* dell'Università di Urbino:

<https://mooc.uniurb.it/codeweekmooc/>

Si tratta di un corso aperto e gratuito per gli insegnanti, che guida alla partecipazione a *Europe Code Week* e all'introduzione del *coding* in classe. Sul sito del Code Week, inoltre, sono disponibili iniziative già strutturate e calendarizzate (come dei *Webinar*) a cui potete prender parte semplicemente registrando la vostra partecipazione. Ci si augura che ognuno di voi possa avvicinarsi a queste proposte ed essere curioso di provare alcune delle risorse disponibili, per iniziare un percorso di avvicinamento al pensiero computazionale. Il *coding* è per tutti, come la scuola.

Un Cordiale Saluto

L'ANIMATORE DIGITALE

Daniele Leoni